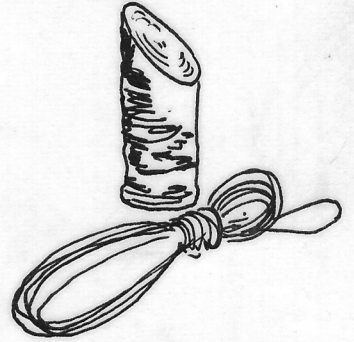


# houfouw scoufocht

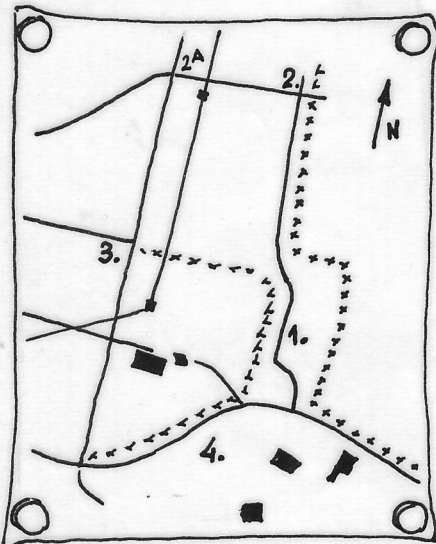


MARIËNDAAL

10 FEBRUARI 1968

TUDENSHEMA :

	POST :	1	2	3	4
EELHOORNS		15.00 - 15.20	15.25 - 15.45	15.50 - 16.10	16.15 - 16.35
HOUTDUIVEN		16.15 - 16.35	15.00 - 15.20	15.25 - 15.45	15.50 - 16.10
REIGERS		15.50 - 16.10	16.15 - 16.35	15.00 - 15.20	15.25 - 15.45
VALKEN		15.25 - 15.45	15.50 - 16.10	16.15 - 16.35	15.00 - 15.20



OVERZICHT POSTEN :

WAARDERING !

PATROUILLE :				
1	2	3	4	

MAX. 10 PUNTEN PER POST

LAAT ZIEN WAT JULLIE WAARD ZIJN !

*T. Kroon*  
hopman.

POST :	KORTE OMSCHRIJVING :	MATERIAAL
1	Gevangenis - muur. Met de patrouille over een muur (= gespannen touw) klimmen van 2m hoog, zonder deze aan te raken. Al het materiaal ook over deze muur	doek, dik lang touw, 1 lange paal 3 korteling 6 stuk sjortouw
2	„Verbindingen“ Met behulp van lampjes, batterijen, e.d. een verbinding tussen 2 punten (2 en 2A) leggen. Zelf een seincode bedenken. (moet merse zijn)	lampjes, fittingen batterijen, isolatieband telefoondraad
3	Hout-creaties Met gat/pen verbindingen, dier- figuren maken van hout.	dooromslagen, boren houten hamers bijlen, zaag, mes (verband!)
4	„Buikschuif“ Met de hele patr. over een lijn, d.m.v. de buikschuif. Zelf de lijn spannen. 3e hand moet klaar zijn	3e hand (1x 1 schijf; 1x 2 schijven) lange lijn dik boeven.

WEEST POSITIEF IN 'T BEOORDELEN !

# KIEVITTEN VLUCHT

PADVINDERSGROEP „DE GEUZEN“ ARNHEM 24 FEBR.'68



## KADERLEDEN!

De opdracht die jullie vanmiddag samen zullen moeten uitwerken, staat in het kort hieronder. Ik leg vooral de nadruk op samen, omdat je als team van vrienden samen veel meer kunt doen, kunt bereiken, dan alleen. Het is niet van belang, dat alleen de P.L. iets presteert, maar dat de patrouille laat zien wat ze waard is, dáár komt het op aan!

## OPDRACHT:

Vertrek per trein om 14.42 van af het 2<sup>e</sup> perron naar Wolfheze. Aankomst 14.50 uur. Ga in Zuidelijke richting. Je loopt in Wolfheze. Hoe komt men aan deze naam, hoe is dit dorpje ontstaan. Op staafkaart 40A (heeft de P.L.) staan 2 tekens bij het station. Wat is het nummer van de een, en wanneer kun je bij de ander terecht? De 2 kerken in het dorp, vragen om een nader uitgebreid onderzoek b.v. schetsen, historie, aantal pastorale-eenheden (wat is dat) predikant e.d. Denk aan taakverdeling! Ongeveer 1 km in ZZO richting staat op de kaart een naam van een godheid + boomsoort. Welke boomsoorten groeien hier nog meer, neem grondmonsters. Wat is de omtrek van de dikste boom? Maak een situatie-schets van de 2 bruggen hier vlak bij. Hoe heet het stroompje onder deze bruggen en wat is de stroomsnelheid. Volg de beek stroomafwaards tot 821.444<sup>s</sup>. De route loopt verder via de coördinaten 819.442. Hier begint de routeschets uit te voeren door 4 man. 2 man onderzoeken Hoeve Doorwerth, b.v. veestapel, landbouw, type boerderij, indeling, historie en 2 man schetsen het oorlogsmonument op coördinaat. 808.438<sup>s</sup> en vertellen iets over de historie. De route schets loopt via 813.444 en 813.442 naar 808.438<sup>s</sup>. Hier weer verzamelen. Gezien de afstand en de gegeven opdrachten, zal het nu ongeveer 17.30 uur zijn. We vervolgen onze tocht langs de autoweg. (Wees voorzichtig) in ZZO richting totdat de weg naar het Oosten afbuigt. Terwijl een deel van de patrouille een panorama schets maakt van Heelsum (WZW), bepaalt een ander gedeelte het hoogte verschil tussen ~~809~~ 809.436<sup>s</sup> en 814.437. Ga nu over het fietspad langs de autoweg in ONO richting, totdat je een „Del“ tegen komt die jullie patrouille naam draagt. Neem hier de bus naar Arnhem. Lijn 6 vertrekt ieder heel en half uur.

## OPMERKINGEN:

Roffel je werk nooit af, maar verzorg alles tot in de .....! Onderteken je uitwerkingen met de patrouille handtekening, bestaande uit je patrouille die (zie links onderaan) en je plaats in de patrouille. Alle uitwerkingen moeten a.s. zaterdag 9 maart samen in één logboek met verslag, dat jullie samen moeten schrijven, ingeleverd worden. Laat b.v. 2 man een origineel omslag maken!

Het brood dat je mee hebt genomen, eet je onderweg op. Neem er de tijd en de rust voor!

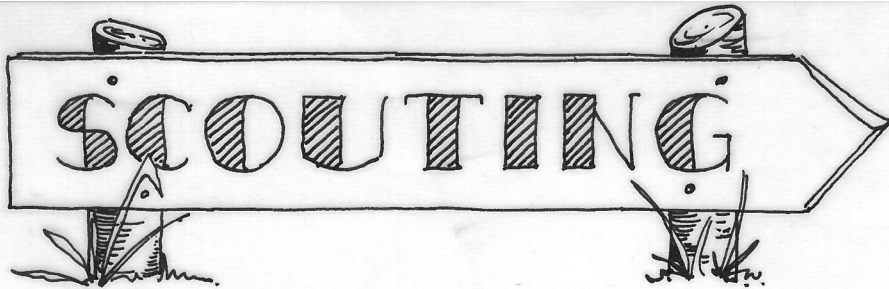
KADERLEDEN, MAAK ER IETS VAN!

ZATERDAG 2 MAART IS ER GEEN LEIDING AANWEZIG. DE P.L.'S KRUGEN TIJDIG BERICHT OVER HET PROGRAMMA. LAAT OOK DAN ZIEN, DAT JE NIET ALLEEN VERKENNER BENT DOOR JE UNIFORM, MAAR DOOR JE DADEN EN HOUDING TEGENOVER ANDEREN TOONT ERNST TE MAKEN MET HET PADVINDER ZIJN!

JULLIE HOPMAN

P.L.  
(of 5 b.v.)





## PROGRAMMA 2 MAART 1968 : STREEKVERKENNING

### PATROUILLE-LEIDERS,

Zaterdagmiddag 2 maart is het programma: streekverkenning per patrouille. Jedere patrouille krijgt een apart gebied te onderzoeken. De verdeling van de gebieden is als volgt:

EELHOORNS	:	ELDEN
REIGERS	:	SCHAARSBERGEN
VALKEN	:	WESTERVOORT
HOUTDUIVEN	:	PRESIKHAAF

Verzamel je patrouille om 14.30 uur op een voor de gehele patrouille zo gunstig mogelijk vertrekpunt. Ga dan van hier uit naar het te onderzoeken gebied, per fiets. Ook bij regen, achtig weer kan het onderzoek doorgaan, daar je altijd wel ergens kunt schuilen. Zorg er voor dat de hele patrouille werkt: taakverdeling. Als P.L. kan je beter de jongste patrouille-leden helpen met opdrachten, dan zelf alle opdrachten te doen en de rest van de patrouille zich verveelt. Zijn alle opdrachten klaar, schrijf er dan een aardig verslag bij en lever het dan zaterdag 9 maart op troep in logboekvorm in. Maak dat logboek b.v. op een patrouille avond.

Als P.L. ben je ervoor verantwoordelijk dat iedereen zich correct gedraagt, je niemand onnodig lastig valt en dat al je patrouille leden om 18.00. uur weer thuis zijn. Alleen in uiterste nood mag je de leiding bellen. Wij zijn van ± 14.00 - ± 17.00 uur in hotel Carnegie aan het Stationsplein bij een Regionale verkennersleiders bijeenkomst.

Denk je ook aan reparatie materiaal voor eventuele lekke banden! (Misschien iets voor de A.P.L.)

### WAT MOET JE ONDERZOEKEN:

- 1° Kerken : historie, aantal pastorale-eenheden, predikant, opbrengst laatste gehouden collecte en ten bate waarvan werd deze gehouden. Schets
- 2° Oudste bewoner : Naam, adres en geboorte datum.
- 3° Gebouwen : Schetsen van het oudste en nieuwste gebouw/huis
- 4° E.H.B.O. : Adressen van artsen, naam en telefoon nummers.
- 5° Werkgelegenheid : Welke bedrijven zijn er, wat fabriceert men er. Hoeveel winkels zijn er.
- 6° Muziek : Zijn er ook muziek verenigingen? Hoe heten zij, en hoeveel leden telt de vereniging.
- 7° Naam : Hoe is de naam van het gebied ontstaan. Wat is het wapen van de gemeente/dorp; schets.
- 8° Verslag : Beschrijf de gevde route vanaf het vertrekpunt. Doe dit o.a. door stripkaartjes en routebeschrijving.

Wij wensen jullie een prettige middag en hopelijk goed weer. Het beste patrouille logboek zal worden gehonoreerd met een bouwdoos! Succes en tot volgende week

hopman T.L. Krooneman.  
vaandrig C.W.J. de Heer.

# INSTRUCTIE

9 MAART 1968  
DE GEUZEN ARNHEM.

## OPDRACHTEN

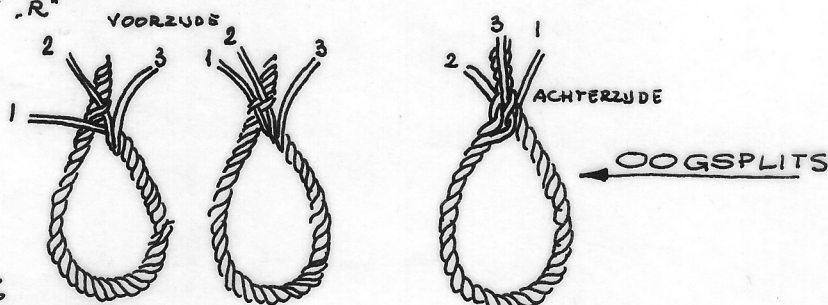
### 1) SEMAFLOOR SEINEN:

OEFEN JE IN HET SEMAFLOOR-SEINEN, ZODANIG DAT JE MET JE PATROUILLE EEN BERICHT KUNT OPNEMEN.

DE SEINTEKENS ZIJN OP EEN BUGAAND BLAD AFGEDRUKT.

DE BERICHTEN PROCEDURE GAAT ALS VOLGT.

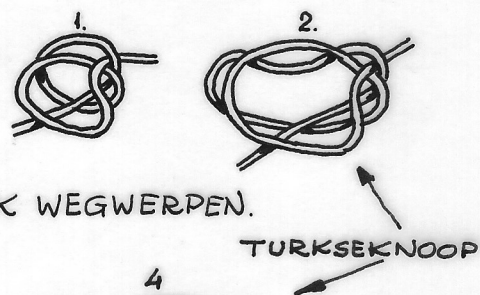
1. ZORG NAUWKEURIG VOOR DE JUISTE STAND VAN DE ARMEN
2. HOUDING: RECHTOP, KLEINE SPREIDSTAND. HOOFD EN ROMP NIET DRAAIEN. FRONT MAKEN NAAR SEINONTVANGER
3. BERICHTEN WORDEN STEEDS IN WOORDEN GEGEVEN, GETALLEN WORDEN GESPELD. (B.V. 14 = ~~VEER~~ EEN VIER)
4. MĒN GEEFT EEN OPROEPSEIN MET DE ARMEN. (DE LETTER R, WAARBIJ ECHTER BEIDE ARMEN OP EN NEER BEWOGEN WORDEN. ZODRA DE OPGEROPENE GEREED IS HET SEIN OP TE NEMEN ANTWOORDT HIJ MET HET CONTRASEIN (DE LETTER C))
5. AAN HET EINDE VAN ELIK WOORD MOETEN DE ARMEN IN DE RUSTSTAND GEBRACHT WORDEN.
6. DE GOEDE ONTVANGST VAN IEDER WOORD MOET DOOR HEM, DIE HET SEIN OPNEEMT, WORDEN AANGEGEVEN MET DE LETTER C (HET CONTRASEIN) INDIEN DIT NIET GESCHIEDT MOET DE SEINGEVER HET WOORD HERHALEN.
7. TWEE DEZELFDE LETTERS NA ELKANDER WORDEN GESEIND DOOR NA DE EERSTE LETTER DE ARMEN IN DE RUSTSTAND EN TERSTONP WEER IN DE STAND VOOR DIE LETTER TE BRENGEN.
8. INDIEN BIJ HET SEINEN EEN FOUT GEMAAKT WORDT, MOET DE LETTER E (HET DOORHALINGSTEKEN) MEERMALEN ACHTEREEN WORDEN GEDAAN, WAARNA WEDER MET HET LAATST GESEINDE WOORD WORDT VOORTGEGAAN.
9. ALLE BERICHTEN EINDIGEN MET „A“ „R“



### 2) SCHIEMANSWERK:

MINSTENS 3 PATROUILLE MOETEN DE VOLGENDE KNOPEN E.D. KUNNEN MAKEN:

- TURKSE KNOOP
- OOGSPLITS
- BOOTSMANSTOELTJE

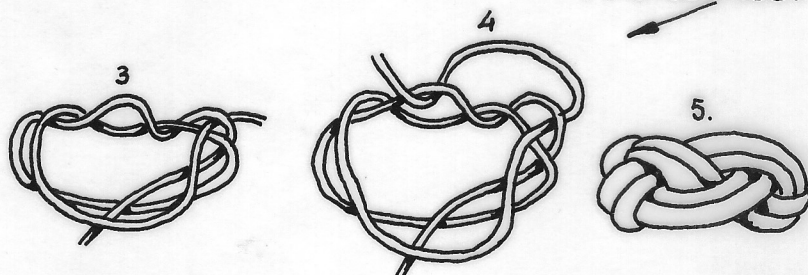


### 3) KRACHTSPORT:

EEN PAAL (= KORTELING) ZO VER MOGELIJK WEGWERPEN.

### 4) PUZZLE:

MAAK EEN  
SPOORPUZZLE



TOEGESTANE INSTRUCTIE TĪD:

60 MINUTEN